

NAUJIENLAIŠKIS

2024 M. SAUSIO MĖN.

SKAITMENINĖS TRANSFORMACIJOS MOKYMO PROGRAMA

Skaitmeninė transformacija (DT) tapo privaloma pastanga visoms organizacijoms, nes technologijų plitimas skatina verslo procesų efektyvumą. Tačiau tokią transformaciją galima daryti tik su žmonėmis, neužtenka „įdiegti technologijas“ į procesus: darbuotojai turi dalyvauti ir būti proceso dalimi. Mokymai reikalingi dviem lygiais: valdymo lygiu, kai koordinatoriai iš naujo apibrėžia ir pertvarko procesus pagal verslo poreikius ir taikomas technologijas; ir vykdymo lygmeniu, kur darbuotojai turi naudotis technologijomis, kad apibrėžtus procesus atliktų efektyviausiai.

Siūloma skaitmeninės transformacijos mokymo programa skirta supažindinti besimokančiuosius su pagrindiniais dalykais: dideliais duomenimis, skaitmeniniu švietimu, dirbtiniu intelektu, robotika ir daiktų internetu. Kiekviena iš šių technologijų yra svarbi DT, nes jos yra susijusios su išskylančiomis problemomis šiuolaikinėse organizacijose, kurios skatina pokyčius ir gali pakeisti verslo modelius. Trumpai aprašome susijusius kursus ir pateikiame juos DT scenarijuose (žr. [RESULT1 | ASSISTANT \(ASSISTANT-ERASMUS.EU\)](#)).

Big data



Dideli duomenys

„Big Data“ kursas suteikia pagrindinių sąvokų, įrankių ir metodų, naudojamų apdorojant, analizuojant ir vizualizuojant didelius duomenų kiekius, apžvalgą. Kursas prasidės supažindinant su didžiųjų duomenų samprata ir jų svarba įvairiose srityse. Tai apima pagrindinius duomenų valdymo ir pradinio apdorojimo principus, taip pat naujausias technologijas ir įrankius, įskaitant API (taikomųjų programų sąsają) ir žiniatinklio nuskaitymą, ETL (išgavimo-transformavimo-įkėlimo) veiksmus, R programavimą ir prietaisų skydelio struktūrą.

Digital Education



Skaitmeninis švietimas

Šiame kurse nagrinėjamos įvairios su skaitmeniniu švietimu susijusios temos, pradedant įvadu į skaitmeninio ugdymo apibrėžimą ir su juo susijusius privalumus bei iššūkius. Kursas apima įvairias mokymosi teorijas, taikomas skaitmeniniam švietimui, mokymosi internetu strategijas ir pedagoginius metodus, susijusius su mokymu internetu. Kursuose taip pat nagrinėjamos skaitmeninės švietimo priemonės, tokios kaip mokymosi valdymo sistemos, socialinė žiniasklaida, bendradarbiavimo įrankiai, interaktyvi multimedija ir dirbtinis intelektas.

Artificial Intelligence



Dirbtinis intelektas

Kursas prasidės nuo intelekto, AI (DI) ir ML (mašininio mokymo) sąvokų atskyrimo ir apibrėžimo, o po to bus apžvelgtos didelės AI sritys. Nagrinėjami problemų sprendimo būdai: sprendimų priėmimas, paieška ir optimizavimas. Pristatomas žinių reprezentavimas, kaip pagrindinis aspektas, sutelkiant dėmesį į naujausius metodus. Be pagrindinių dirbtinio intelekto sąvokų, tyrinėtų nuo septintojo dešimtmečio, pristatomi naujausi mašininio mokymosi / giluminio mokymosi ir natūralios kalbos apdorojimo pokyčiai, kartu rodant ir eksperimentuojant su vis labiau prieinamomis skaičiavimo sistemomis.

Robotics and IoT



Daiktų internetas ir Robotika

Daiktų interneto ir robotikos kursai apima daugybę temų, susijusių su daiktų internetu (IoT) ir robotika. Jame pateikiamas įvadas į daiktų interneto ir robotikos apibrėžimą bei su jų integravimu susijusius privalumus ir iššūkius. Kursas apima skirtingas IoT ir robotikos technologijas bei jų pritaikymą įvairiose srityse. Ji taip pat apima IoT ir robotikos sistemų, įskaitant aparatinę, programinę įrangą ir tinklo architektūras, vartotojo sąsajas ir valdymo sistemas, projektavimą ir kūrimą. Kurse nagrinėjami etiniai ir teisiniai klausimai, susiję su privatumu, saugumu ir darbo perkėlimu. Kursas taip pat suteikia įžvalgų apie būsimas IoT ir robotikos tendencijas, tokias kaip pokalbių robotai, spiečių robotika, krašto kompiuterija, autonominės transporto priemonės ir išmanieji miestai.

PROJEKTO KOORDINATORIUS



PROJEKTO PARTNERIAI



TALLINN UNIVERSITY

<https://www.assistant-erasmus.eu/>

Kauno technologijos universitetas
Informatikos fakultetas
Studentų g. 50, Kaunas, Lietuva